Apanha um pauzinho e corre em CÍRCULOS, como se tivesses na mão uma varinha de CONDÃO.
1
FADA-RAINHA
Escolhe um amigo. Gatinha com ele às tuas COSTAS, durante um minuto.
3
CUCO
Junta quatro amigos. Fiquem só com um pé no chão. O que desistir sai. Continua o JOGO até ao fim.
9
QUINCAS
Anda o mais rápido que puderes de costas e para trás, à volta de uma coisa GRANDE.
7
FADA-DA-CARA-FEIA
A FADA PARTIU A ASA